

MÓDULO	DESCRIPCION DE LA COMPETENCIA	UNIDAD DIDÁCTICA	Periodos Académicos (créditos y horas)												Créditos Académicos			Horas					
			I(c)	I(h)	II(c)	II(h)	III(c)	III(h)	IV(c)	IV(h)	V(c)	V(h)	VI(c)	VI(h)	Teóricos	Prácticos	Total	De teoría	Prácticas	Total			
Módulo 1. Control y mantenimiento de Infraestructuras y plataformas de TI	Competencias técnicas (Unidad de competencia)	UC2. Ejecutar acciones de monitoreo y otras acciones operativas programadas, de acuerdo a las buenas prácticas de aseguramiento de operación del CPD y salvaguarda de la información del negocio.	Diseño de redes de comunicación	4	96												2	2	4	32	64	96	
		Instalación y configuración de redes de comunicación				4	96										2	2	4	32	64	96	
		Seguridad y optimización de redes de comunicación			4	112											1	3	4	16	96	112	
		Mantenimiento de equipos informáticos	5	128													2	3	5	32	96	128	
		Reparación de equipos informáticos			4	96											2	2	4	32	64	96	
		Sistemas operativos	3	80													1	2	3	16	64	80	
	Competencias en el trabajo	UC4. Realizar las mejoras, mantenimientos preventivos y acciones correctivas en las infraestructuras y plataformas de TI, de acuerdo al plan de mejoras, gestión de riesgos, continuidad de negocio y políticas de seguridad.	Administración del centro de procesamiento de datos	3	80												1	2	3	16	64	80	
			Administración de servidores de red			3	80										1	2	3	16	64	80	
			Comunicación oral	2	48												1	1	2	16	32	48	
			Interpretación y producción de textos			2	48										1	1	2	16	32	48	
			Aplicaciones en internet	2	48												1	1	2	16	32	48	
			Ofimática			2	48										1	1	2	16	32	48	
	<b>Experiencias formativas en situaciones reales de trabajo (ESRT)</b>															0	4	4	0	128	128		
Módulo 2. Asistencia en la puesta en producción de los sistemas TI	Competencias técnicas (Unidad de competencia)	UC1. Atender requerimientos, incidentes y problemas de primer nivel, asimismo brindar asistencia a nivel operativo y funcional en la etapa de puesta en marcha de los sistemas o servicios de TI, según los procedimientos internos de atención, diseño del sistema o servicios, plan de implantación y buenas prácticas de TI.	Fundamentos y desarrollo de programación				4	96									2	2	4	32	64	96	
			Fundamentos de desarrollo web							4	112							1	3	4	16	96	112
			Administración de base de datos					3	80									1	2	3	16	64	80
			Desarrollo de aplicaciones							4	112							1	3	4	16	96	112
			Gestión de recursos TI			2	48											1	1	2	16	32	48
			Análisis y diseño de sistemas			3	80											1	2	3	16	64	80
	Competencias en el trabajo	UC3. Realizar la puesta en producción de los sistemas de información o servicios de TI, de acuerdo a la planificación efectuada.	Algoritmos y programación de computadoras				3	80									1	2	3	16	64	80	
			Modelamiento de desarrollo de software						3	80							1	2	3	16	64	80	
			Diseño de base de datos			3	80										1	2	3	16	64	80	
			Inglés para la comunicación oral			2	48										1	1	2	16	32	48	
			Comprensión y redacción en inglés							2	48						1	1	2	16	32	48	
			Comportamiento ético					2	48								1	1	2	16	32	48	
	<b>Experiencias formativas en situaciones reales de trabajo (ESRT)</b>															0	4	4	0	128	128		
Módulo 3. Diseño de arquitecturas de infraestructuras y plataformas de TI	Competencias técnicas (Unidad de competencia)	UC5. Diseñar la arquitectura de infraestructura y plataforma de TI, de acuerdo a la arquitectura de sistemas de información y servicios de TI, buenas prácticas de TI y estándares en el diseño de arquitectura.	Diseño gráfico										3	80			1	2	3	16	64	80	
			Desarrollo multimedia													4	112	1	3	4	16	96	112
			Arquitectura de la información								2	48						1	1	2	16	32	48
			Desarrollo de aplicaciones web							3	80							1	2	3	16	64	80
			Desarrollo de recursos TIC							3	80							1	2	3	16	64	80
			Arquitectura y programación web													4	96	2	2	4	32	64	96
	Competencias en el trabajo	CE6. Innovación.- Desarrollar procedimientos sistemáticos enfocados en la mejora significativa u original de un proceso, producto o servicio respondiendo a un problema, una necesidad o una oportunidad del sector productivo y	Comercio electrónico													3	80	1	2	3	16	64	80
			Aplicaciones móviles													3	80	1	2	3	16	64	80
			Seguridad informática													2	48	1	1	2	16	32	48
			Aplicaciones con webservices												4	96	2	2	4	32	64	96	
			Fundamentos de innovación tecnológica								2	48					1	1	2	16	32	48	
			Innovación tecnológica														1	32	0	1	1	0	32
	Oportunidades de negocio								2	48					1	1	2	16	32	48			
Plan de negocios														1	32	0	1	1	0	32	32		

Mód	Experiencias formativas en situaciones reales de trabajo (ESRT)	0	4	4	0	128	128
-----	---	---	---	---	---	-----	-----